

Competency Development Program (CDP)

A. Kurikulum Web Application Developer (CDP-WAD)

Tujuan: Membangun fundamental web programming yang kuat, ditujukan bagi rekan yang ingin menjadi Software Developer, System Designer atau Database Engineer.

Materi	Bahasan
Fundamental 1: Server Side Programming dengan PHP5	<ul style="list-style-type: none"> Parameter, variable, operator, function, session, date Dasar Array, OOP, MVC
Fundamental 2: Client Side Programming	<ul style="list-style-type: none"> Dasar JavaScript, jQuery
Fundamental 3: Database dengan MySQL	<ul style="list-style-type: none"> DDL (Data Definition Language) DML (Data Manipulation Language) RDBMS Dump/Restore
Fundamental 4: Desain User Interface	<ul style="list-style-type: none"> Dasar xHTML(tag-tag html, table, form, GET, POST) CSS, patTemplate
Fundamental 5: Versioning	<ul style="list-style-type: none"> Subversion dengan SVN.
Spesialisasi: Programmer	<ul style="list-style-type: none"> Pemanfaatan IDE Template Snippet Pemanfaatan GTFW Web services Konsep MVC, JSON, Excel, Graph, PDF, RTF Component AJAX, jQuery Lanjutan

B. PENYELENGGARAAN CDP

CDP Reguler diselenggarakan sedikitnya 3x dalam setahun, yaitu pada bulan April, Juli, Oktober, Desember. Tanggal pendaftaran CDP akan diinformasikan 1 bulan sebelumnya. Pastikan Anda terdaftar sebagai member CDP untuk menerima informasi berkaitan CDP yang dikirimkan langsung melalui e-mail.

C. CDP REGULER

CDP Reguler merupakan kegiatan yang diselenggarakan sebagai wujud komitmen dan kepedulian Gamatechno kepada dunia pendidikan, dalam upaya mengurangi kesenjangan kompetensi SDM antara output perguruan tinggi dan standar kompetensi yang dibutuhkan oleh industri teknologi informasi. Biaya penyelenggaraan CDP Reguler sepenuhnya ditanggung oleh Gamatechno, peserta tidak dikenakan biaya apapun.

Sehubungan dengan keterbatasan kursi, peserta yang mendaftar CDP Reguler akan diberlakukan seleksi. Gamatechno akan menyeleksi calon peserta dengan berbagai kriteria, mengkombinasikan prestasi akademik, kemampuan teknis, dan kapasitas berkembang.

D. PILIHAN JALUR PENDAFTARAN

CDP memberikan 3 pilihan jalur pendaftaran, rekan sekalian dapat memilih salah satu jalur pendaftaran yang disesuaikan dengan jiwa dan karakteristik masing-masing peserta. Bagi peserta CDP yang telah lulus, perlakuan pada saat magang dan bekerja akan dibedakan tergantung dari jalur pendaftaran yang dipilih.

Deskripsi	Jalur Fresh Graduate	Jalur Profesional	Jalur ISV
Posisi yang Ditawarkan	<ul style="list-style-type: none"> • Web Developer (WD) • Application Support (AS) 	<ul style="list-style-type: none"> • Web Developer (WD) 	<ul style="list-style-type: none"> • Web Developer (WD)
Persyaratan Umum	<ul style="list-style-type: none"> • Minimal D3 (atau mahasiswa S1 semester akhir), diutamakan dari jurusan Informatika/Illmu Komputer/Teknik Elektro. • Menguasai PHP dan MySQL, memahami UML, RDBMS dan tool-tool terkait. • Bersedia mengikuti perjalanan dinas ke berbagai kota di Indonesia. • Bersedia menjalani kontrak selama proyek berdurasi 3-6 bulan. • Komunikatif, kreatif, dinamis, fast learner, hard worker, berdedikasi, jujur dan disiplin tinggi, serta memiliki kemampuan kerjasama tim yang baik • Mampu bekerja dalam lingkungan yang kompetitif, target-based oriented dan under pressure. 		
Persyaratan Khusus	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa semester akhir • Baru lulus <1 tahun. • Berpengalaman di sedikitnya 2 proyek non-komersial . 	<ul style="list-style-type: none"> • Sudah lulus D3/S1. • Berpengalaman di lebih dari 2 proyek komersial berbasis web (bukan tugas kuliah). 	<ul style="list-style-type: none"> • Tergabung dalam suatu kelompok beranggotakan minimal 2-3 orang. • Kelompok ini berpengalaman di lebih dari 2 proyek komersial berbasis web (bukan tugas kuliah).
Sistem Kerja	<ul style="list-style-type: none"> • Bekerja berbasis target <i>by project</i>. • Bekerja di kantor selama jam kerja (07.30 – 16.30) • Lembur selama akhir pekan sesuai tuntutan target (jika diperlukan) 	<ul style="list-style-type: none"> • Bekerja berbasis target <i>by project</i>. • Boleh bekerja di luar kantor (kecuali pada saat dinas luar kota). • Diwajibkan melakukan koordinasi dan progress report 1x seminggu di kantor. 	<ul style="list-style-type: none"> • Bekerja berbasis target <i>by project</i>. • Boleh bekerja di luar kantor (kecuali pada saat dinas luar kota). • Diwajibkan melakukan koordinasi dan progress report 1x seminggu di kantor.
Sistem Remunerasi	<ul style="list-style-type: none"> • Gaji bulanan • Insentif lembur • Uang saku perjalanan dinas • Bonus kinerja di akhir kontrak. 	<ul style="list-style-type: none"> • Gaji bulanan • Uang saku perjalanan dinas • Bonus kinerja di akhir kontrak. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrak by-project, nilai proyek disepakati bersama. • Uang saku perjalanan dinas
Disertakan dalam CDP	✓	✓	✓
Kesempatan Magang	✓		
Beasiswa Magang	✓		
Bekerja dalam Proyek	✓	✓	✓

E. KESEMPATAN MAGANG

Guna memberikan pengalaman bekerja yang sesungguhnya, peserta CDP yang lulus berkesempatan untuk diterjunkan langsung untuk bekerja di lokasi mitra magang. Dalam magang, peserta CDP akan terlibat langsung dalam aktivitas pengembangan software yang disediakan oleh mitra magang. Magang dapat berlokasi di Gamatechno maupun di lokasi mitra magang lainnya (sesuai dengan ketersediaan mitra yang telah bekerjasama dengan Gamatechno).

Selama magang, peserta CDP akan difasilitasi transportasi PP, akomodasi (tempat tinggal) dan uang saku. Magang dilaksanakan selama 1 bulan. Dalam proses penyelesaian tugas-tugas dari supervisor instansi magang, peserta CDP akan berkoordinasi aktif dengan para mentor CDP Gamatechno sebagai upaya pengendalian kualitas hasil kerja magang. Peserta CDP akan mendapatkan Surat Keterangan Magang dari instansi terkait yang menerangkan bagaimana sesungguhnya kinerja peserta selama magang.

F. BEASISWA MAGANG

Guna memfasilitasi kesempatan magang sebesar-besarnya kepada peserta CDP, Gamatechno menyelenggarakan kegiatan magang bekerjasama dengan mitra penyedia beasiswa. Tergantung dari ketersediaan anggaran beasiswa dari mitra penyedia beasiswa, serta keterbatasan kapasitas daya tampung instansi magang, maka beasiswa magang hanya diprioritaskan kepada peserta CDP yang lulus dengan nilai terbaik.

Peserta CDP yang tidak berkesempatan mendapatkan beasiswa tetap dapat mengikuti magang atas biaya sendiri, dengan catatan sejauh masih tersedia daya tampung di instansi magang.

G. BEKERJA DALAM PROYEK

Sepanjang tahun Gamatechno memiliki berbagai proyek aktif pengembangan sistem informasi. Gamatechno akan menawarkan kesempatan untuk berkontribusi dalam proyek aktif kepada peserta CDP, tergantung dari prestasi, perilaku dan reputasi peserta yang teridentifikasi selama mengikuti CDP. Prioritas penawaran kesempatan bekerja ini hanya akan diberikan kepada peserta yang telah lulus CDP.

Peserta CDP yang terpilih akan menandatangani kontrak kerja by-project (terlibat dalam proyek tertentu), sebagai bentuk kesepakatan atas ruang lingkup pekerjaan, lama bekerja (durasi proyek) dan kontraprestasi yang akan diterima peserta CDP baik berupa gaji maupun bonus lainnya.